

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.Б.22 Теория и технология программирования

по направлению подготовки: 27.03.03 «Системный анализ и управление»

по профилю «Логистические системы и технологии»

Квалификация выпускника:

БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра:

ЛиУ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Системотехника»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Теория и технология программирования» являются:

- а) изучение средств алгоритмизации и программирования научно-технических и инженерных задач, методов и средств конструирования программ;
- б) изучение методов построения информационных структур данных. Изучение методов и средств работы с массивами информации в компьютере;
- в) привитие практических навыков формализации инженерных задач, их алгоритмизации и программирования.

2. Содержание дисциплины «Теория и технология программирования»:

Основные этапы решения задач на ЭВМ.

Дружественность, жизненный цикл программы.

Процедуры.

Стандартные типы данных.

Типы данных, определяемые пользователем.

Динамические структуры данных.

Представление основных структур программирования и способы реализации.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) методы структурного и модульного программирования;
- б) основы объектно-ориентированного программирования.

2) Уметь:

- а) разрабатывать алгоритмы;
- б) описывать основные и пользовательские структуры данных.

3) Владеть:

- а) навыками описания структур данных;
- б) навыками разработки алгоритмов;
- в) навыками программирования на языке высокого уровня.

Зав. кафедрой ЛиУ



А.И. Шинкевич