

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.О.16 Инженерная и компьютерная графика

по направлению подготовки: 29.03.01 «Технология изделий легкой промышленности»

по профилю: «Технология швейных изделий»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: МТЛП

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Инженерной компьютерной графики и автоматизированного проектирования»

1 Цели освоения дисциплины:

Целями освоения дисциплины «Инженерная и компьютерная графика» являются:

- а) формирование знаний о методах проецирования, закономерностях изображения пространственных объектов на плоском чертеже, правилах оформления конструкторской документации,
- б) обучение практическим навыкам выполнения эскизов, рабочих и сборочных чертежей, аксонометрических проекций,
- в) обучение навыкам использования типовых пакетов программ для выполнения и редактирования чертежей.

2. Содержание дисциплины «Инженерная и компьютерная графика»

Метод Монжа.

Многогранники.

Геометрическое моделирование и его задачи.

Использование ГОСТов.

Составление и работа с конструкторской документацией.

Аксонометрические проекции.

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) основы начертательной геометрии, способы проецирования;
- б) основы инженерной графики, правила оформления конструкторской документации в соответствии с действующими нормативами;
- в) закономерности изображения пространственных геометрических объектов, метод центрального проецирования;

2) Уметь:

- а) изображать пространственные объекты на плоском чертеже;
- б) выполнять технический рисунок по чертежу пространственного геометрического объекта;

3) Владеть:

- а) практическими навыками при выполнении технического рисунка по ортогональным проекциям и перспективным изображениям

Зав.каф. МТ

Абуталипова Л.Н.