

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### **Б1.В.ДВ.04.02 Рекурсивно-логическое программирование**

по направлению подготовки: 01.03.02 «Прикладная математика и информатика»

по профилю «Прикладная математика и информатика»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИСУИР

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

#### **1. Цели освоения дисциплины**

Целями освоения дисциплины «**Рекурсивно-логическое программирование**» являются:

- а) формирование представлений о рекурсивно-логическом программировании,
- б) освоение языка логического программирования Пролог

#### **2. Содержание дисциплины «Рекурсивно-логическое программирование»:**

Введение в рекурсивно-логическое программирование.

Синтаксис и семантика Пролог – программ.

Списки, операторы, арифметика в языке логического программирования.

Ограничение перебора (отсечение)

Встроенные предикаты.

Стиль и методы программирования на языке Пролог

Основные стратегии решения проблем

Эвристический поиск по заданному критерию

Декомпозиция задач и графы AND/OR

Логическое программирование в ограничениях

Представление знаний и экспертные системы

Индуктивное логическое программирование

#### **3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:**

1) Знать:

- а) особенности рекурсивно-логического подхода к программированию;
- б) основы языка Пролог, типы выражений;
- в) принципы интерпретации прологовских программ;
- г) принципы построения рекурсивных алгоритмов и реализация их на Прологе;

2) Уметь:

- а) применять полученные знания при разработке программ на языке Пролог;

3) Владеть:

- а) средствами и приемами рекурсивно-логического программирования;
- б) навыками программирования на Прологе

Зав.каф. ИСУИР



Кирпичников А.П.