

# АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

## Б1.В.10 Основы анализа и проектирования информационных систем

по направлению подготовки: 02.03.03 «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем»

по профилю «Информационные системы и базы данных»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИСУИР

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

### **1. Цели освоения дисциплины**

Целями освоения дисциплины «Основы анализа и проектирования информационных систем» является получение знаний по основам объектно-ориентированного системного анализа и проектирования информационных систем, приобретение практических навыков по проектированию информационных систем, применение инструментальных средств поддержки проектирования информационных систем.

### **2. Содержание дисциплины «Основы анализа и проектирования информационных систем»:**

Основные понятия технологии проектирования информационных систем

Основы методологии проектирования информационных систем

Жизненный цикл ИС

Каноническое проектирование ИС

Проектирование информационного обеспечения документальных ИС

Проектирование информационного обеспечения фактографических ИС

Типовое и прототипное проектирование ИС

Автоматизированное проектирование ИС с использованием CASE- технологии

Функционально-ориентированные подходы

Объектно-ориентированные подходы

### **3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:**

1) Знать:

а) основные этапы проектирования информационных систем и модели жизненного цикла информационных систем;

б) основы объектно-ориентированной методологии разработки систем;

в) основы языка UML.

2) Уметь:

а) уметь формулировать и решать задачи проектирования информационных систем с использованием технологии, основанной на функциональных спецификациях;

б) применять методики анализа предметной области и создания прикладных информационных систем, оформлять проектную и эксплуатационную документацию на ИС;

в) разрабатывать диаграммы моделей системы на языке UML.

3) Владеть:

а) навыками практического проектирования информационных систем;

б) информацией о возможностях языка визуального моделирования UML.

в) информацией о современных тенденциях в области разработки языков визуального моделирования.

Зав.каф. ИСУИР



Кирпичников А.П.