

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.ДВ.04.02 Рекурсивно-логическое программирование

по направлению подготовки: 02.03.03 «Математическое обеспечение и администрирование информационных систем»

по профилю «Информационные системы и базы данных»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: ИСУИР

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Интеллектуальных систем и управления информационными ресурсами»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «**Рекурсивно-логическое программирование**» являются:

- а) формирование представлений о рекурсивно-логическом программировании,
- б) освоение языка логического программирования Пролог

2. Содержание дисциплины «Рекурсивно-логическое программирование»:

Введение в рекурсивно-логическое программирование.

Синтаксис и семантика Пролог – программ.

Списки, операторы, арифметика в языке логического программирования.

Ограничение перебора (отсечение)

Встроенные предикаты.

Стиль и методы программирования на языке Пролог

Основные стратегии решения проблем

Эвристический поиск по заданному критерию

Декомпозиция задач и графы AND/OR

Логическое программирование в ограничениях

Представление знаний и экспертные системы

Индуктивное логическое программирование

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) особенности рекурсивно-логического подхода к программированию;
- б) основы языка Пролог, типы выражений;
- в) принципы интерпретации прологовских программ;
- г) принципы построения рекурсивных алгоритмов и реализация их на Прологе;

2) Уметь:

- а) применять полученные знания при разработке программ на языке Пролог;

3) Владеть:

- а) средствами и приемами рекурсивно-логического программирования;
- б) навыками программирования на Прологе

Зав.каф. ИСУИР



Кирпичников А.П.