

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.01 Объектно-ориентированное программирование

по направлению подготовки: 09.03.01 «Информатика и вычислительная техника»
по профилю «Автоматизированные системы обработки информации и управления»

Квалификация выпускника: БАКАЛАВР

Выпускающая кафедра: АССОИ

Кафедра-разработчик рабочей программы: «Автоматизированных систем сбора и обработки информации»

1. Цели освоения дисциплины

Целями освоения дисциплины «Объектно-ориентированное программирование» являются:

- а) подготовка бакалавров к выполнению профессиональной деятельности;
- б) формирование знаний и умений по основным понятиям объектно-ориентированного программирования;
- в) использование программного средства для разработки законченных программ.

2. Содержание дисциплины «Объектно-ориентированное программирование»:

Теоретические основы объектно-ориентированного программирования

Основы программирования на языке C#

Создание и использование классов

Разработка графического интерфейса пользователей

Работа с данными

3. В результате освоения дисциплины обучающийся должен:

1) Знать:

- а) теоретические основы объектно-ориентированного программирования;
- б) проектирование объектно-ориентированных программ: методы и алгоритмы;
- в) интерфейс: правила организации, методы и средства программирования;
- г) объектно-ориентированные системы: методы, языки и способы программирования.

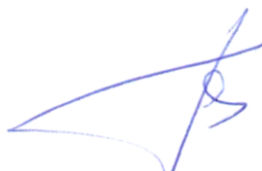
2) Уметь:

- а) разрабатывать объектно-ориентированные программы;
- б) выполнять отладку и тестирование прикладных программ.

3) Владеть:

- интегрированной средой разработки программных систем с помощью среды разработки Visual Studio.

Зав. каф. АССОИ,
профессор



Р.Н. Гайнуллин